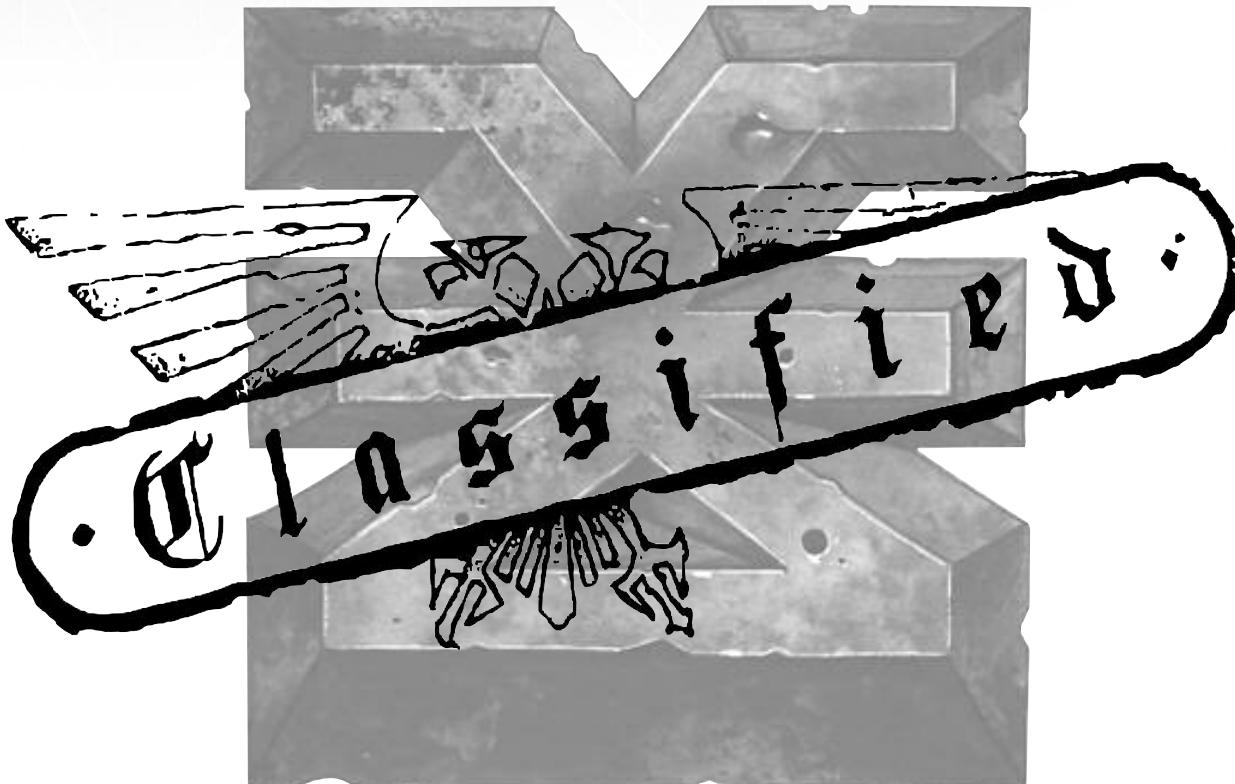


FOUDROYEUR DE KHORNE

POINTS : 350

Sur les champs de bataille cauchemardesque du 41^e millénaire, d'immenses bêtes d'acier et d'airain fauchent des milliers d'âmes au nom de Khorne, sombre dieu du massacre et de la guerre. Parmi les plus terrifiantes armes de Khorne se trouvent les machines démons, mi-magiques, mi-technologiques. L'une des plus destructrices de ces créations diaboliques est le Foudroyeur.

Les Foudroyeurs avancent sur d'immenses chenilles, les gueules béantes de leurs quadruples mortiers pointées vers l'ennemi. Ces canons projettent un tapis d'obus explosifs parmi les rangs ennemis, fauchant fantassins et véhicules de leurs shrapnells incandescents, si bien que rien ne reste de l'adversaire sinon des carcasses humides au moment où le Foudroyeur vient rouler sur ses positions.



UNITÉ: 1 Foudroyeur

TYPE: Véhicule super-lourd

POINTS DE STRUCTURE: 3

ARMES ET ÉQUIPEMENT:

- 4 Mortiers Foudroyeurs

BLINDAGE

CC	CT	F	AVANT	FLANC	ARR.	I	A
3	3	10	13	12	10	1	2

ARMES	PORTEE	F	PA	SPÉCIAL
Mortiers Foudroyeurs	12-72 ps	7	4	Barrage Apocalyptique (X)

X est égal au nombre de mortiers Foudroyeurs fonctionnels au moment où le tir est résolu. Notez que les mortiers ne peuvent pas tirer individuellement, ils doivent faire feu tous ensemble dans le cadre d'un Barrage Apocalyptique.

RÈGLES SPÉCIALES:

Possédé: Un Foudroyeur ignore les résultats servant d'arme secoué et pilote sonné.

Runes du Dieu du Sang: Tout psyker qui prend pour cible le Foudroyeur avec un pouvoir psychique subit automatiquement une attaque de Périls du Warp, que son test psychique soit réussi ou non.

**"Lancez vos saints obus sur l'ennemi.
Qu'ils déchirent vos adversaires
et versent leur sang!"**

DU SANG pour le Seigneur Khorne!

DU SANG POUR LE DIEU

DU SANG!"

- Incantation de Destruction des Foudroyeurs